

由故事到3D打印設計 的概念與實踐



Chris Kwok

香港3D打印學會教育顧問
創意動力協會創意總監
心動時刻創辦人

1

多媒體設計師

多部中港台電影電子道具製作
Cartoon Network, FANCL 等
品牌 e-marketing 製作

2

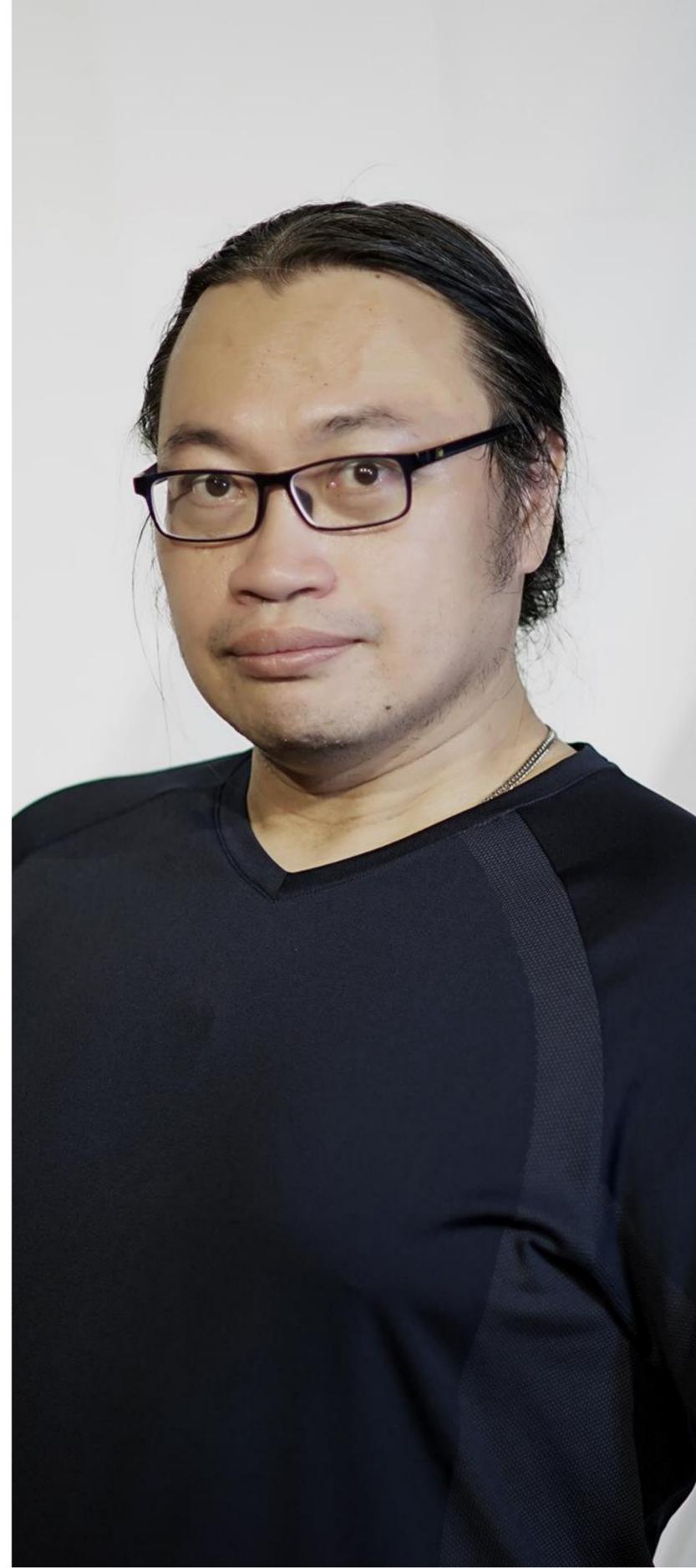
遊戲設計師 / 美術

多款遊戲美術設計及開發
2023年 Global Game Jam
HK 最佳美術

3

課程講師

Blender、SparkAR、3D
printing



01

究竟有故事先
定有角色先?



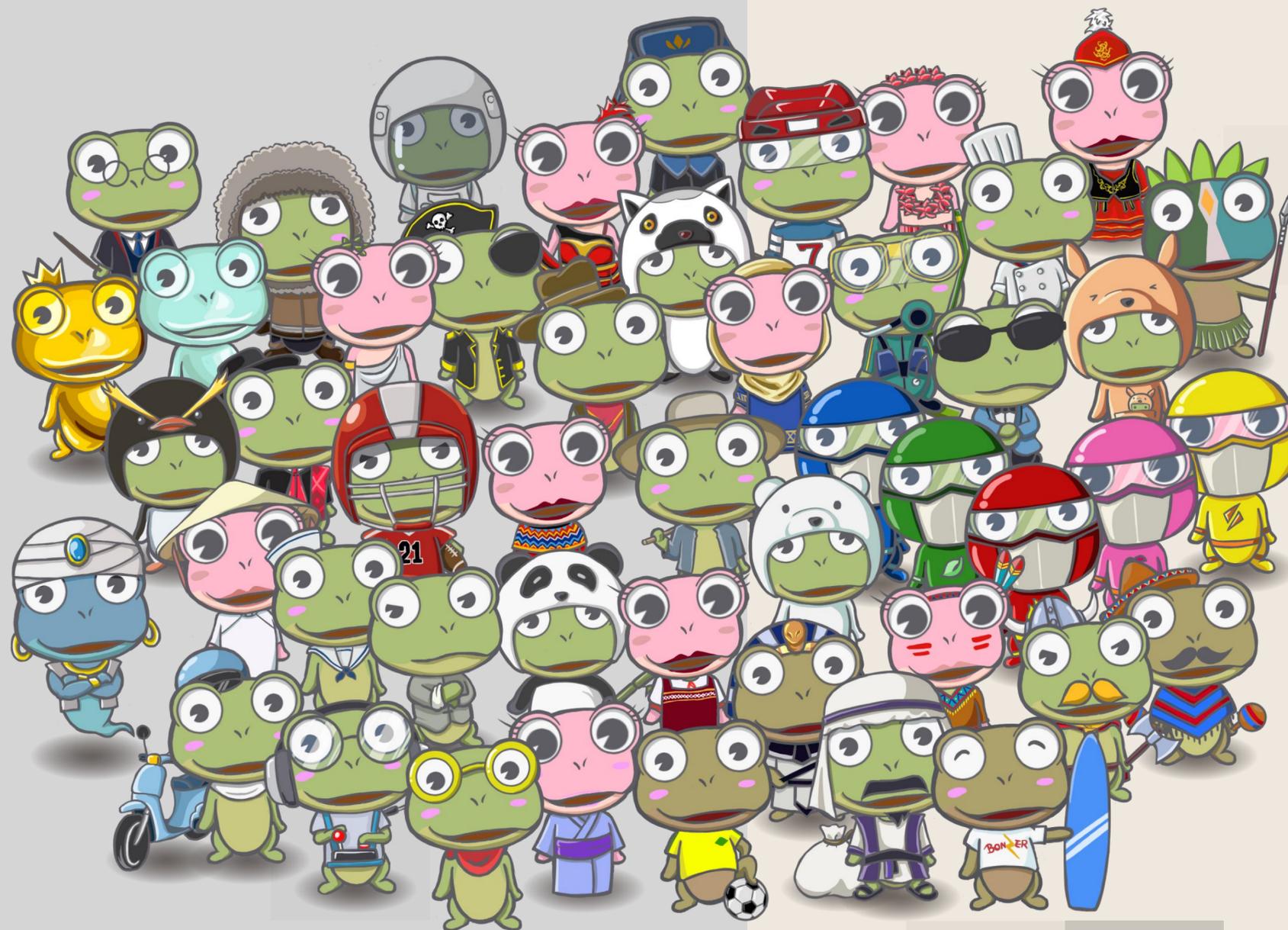
為角色設定加入故事元素

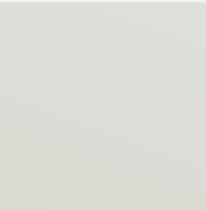
透過角色造型說故事

1 頭身比例

2 外觀特色

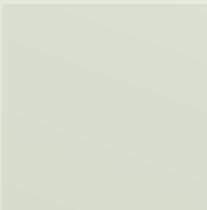
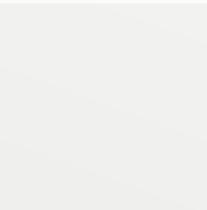
3 表情動作



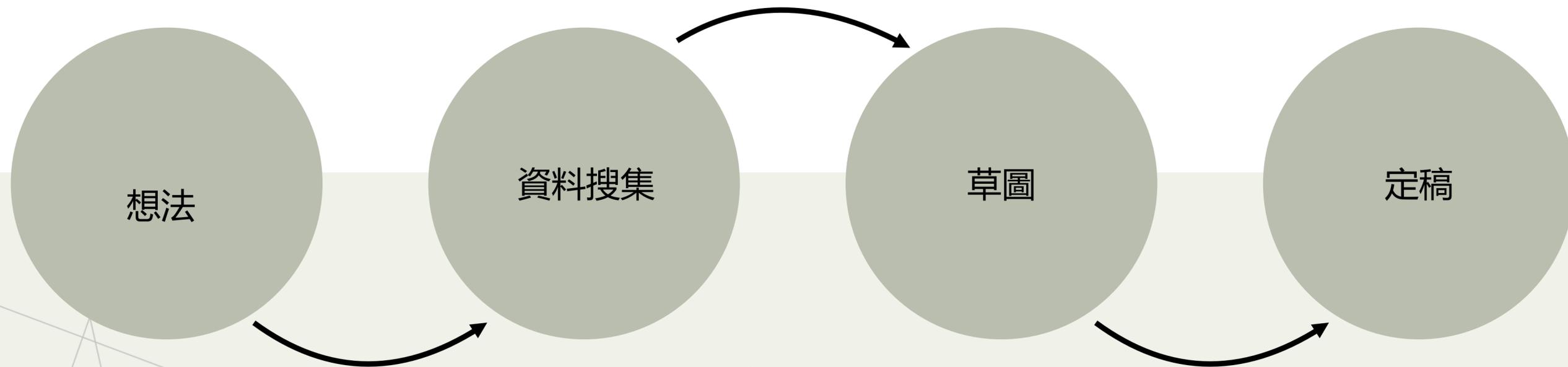


02

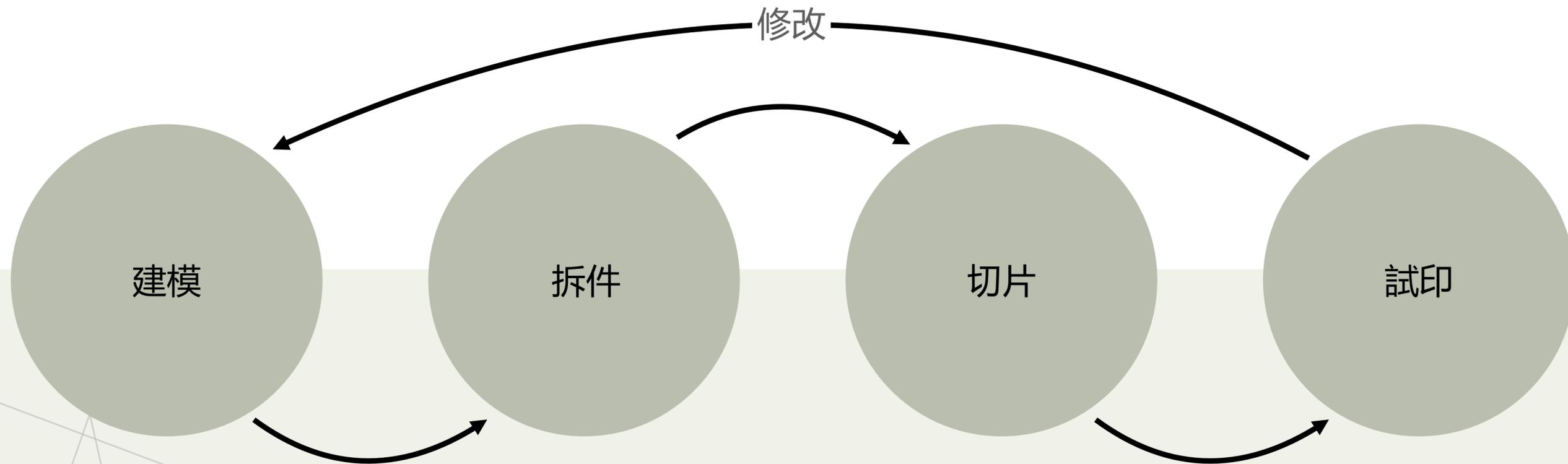
由角色製作到
3D打印的流程



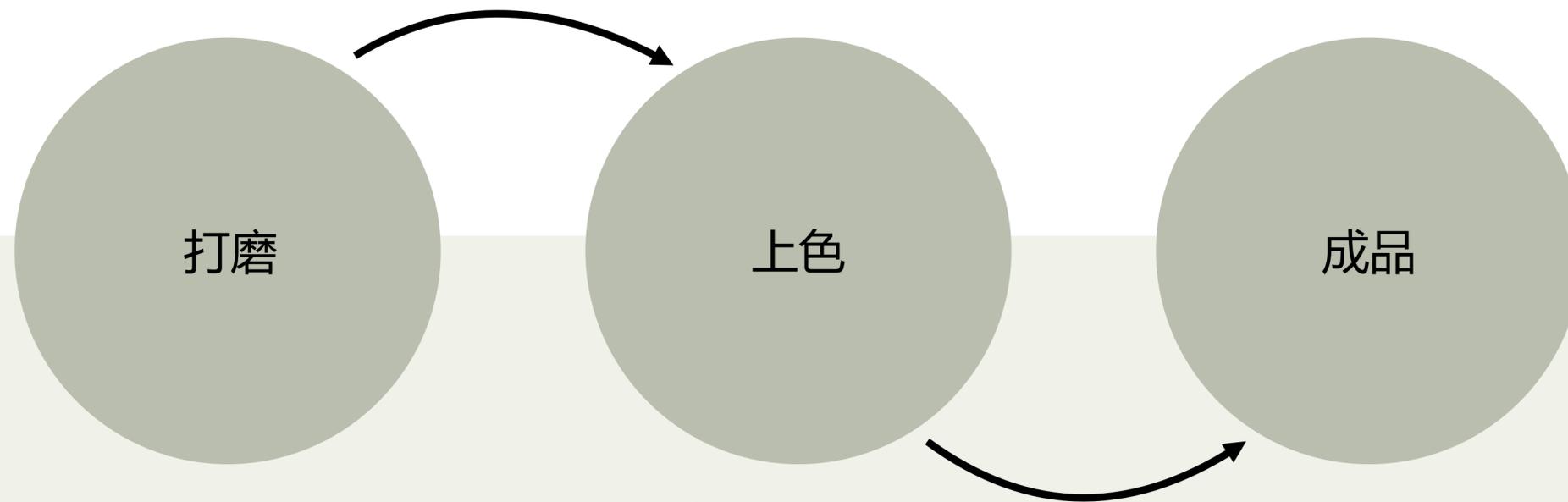
由角色製作到3D打印的流程



由角色製作到3D打印的流程

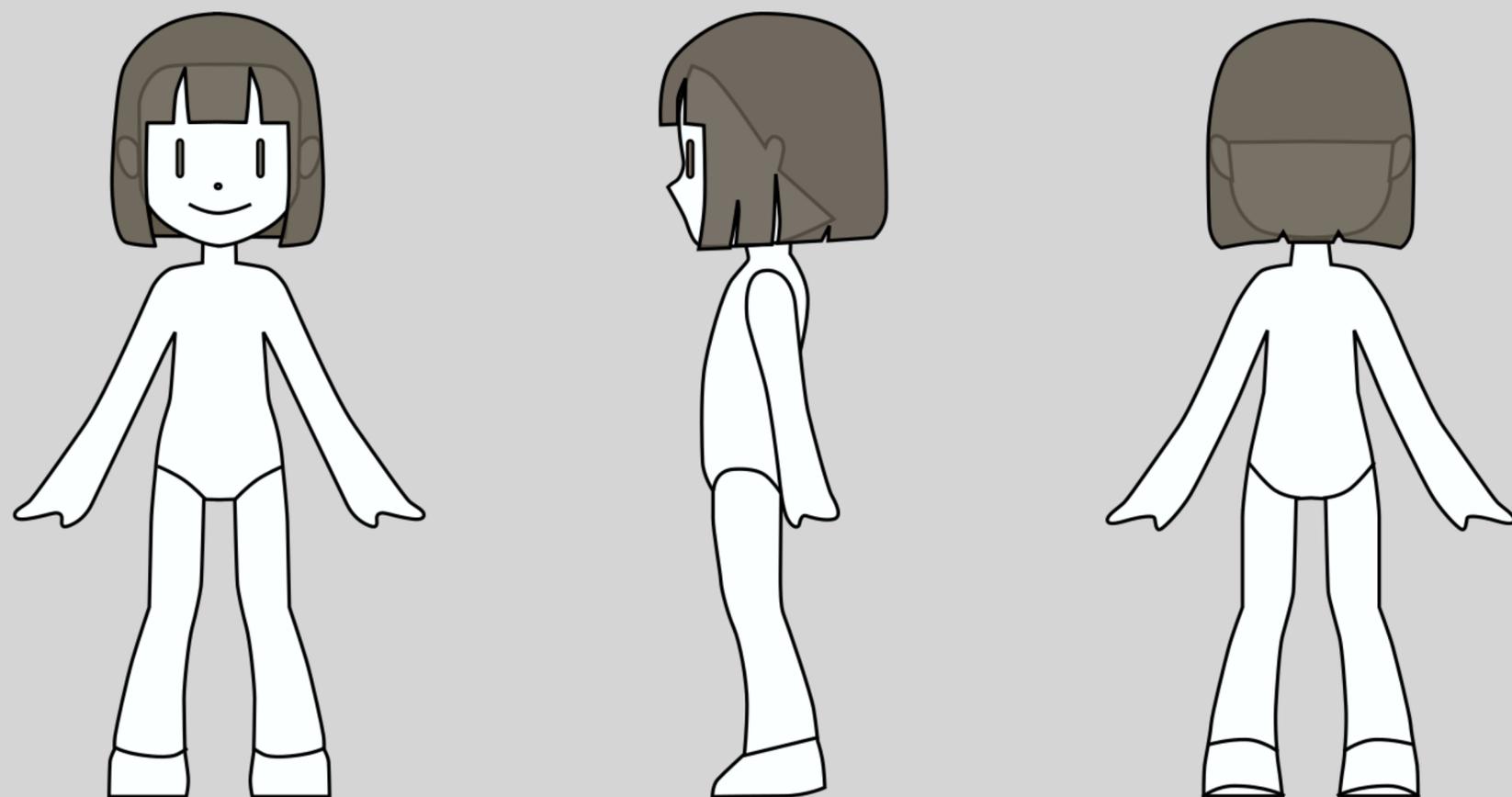


由角色製作到3D打印的流程



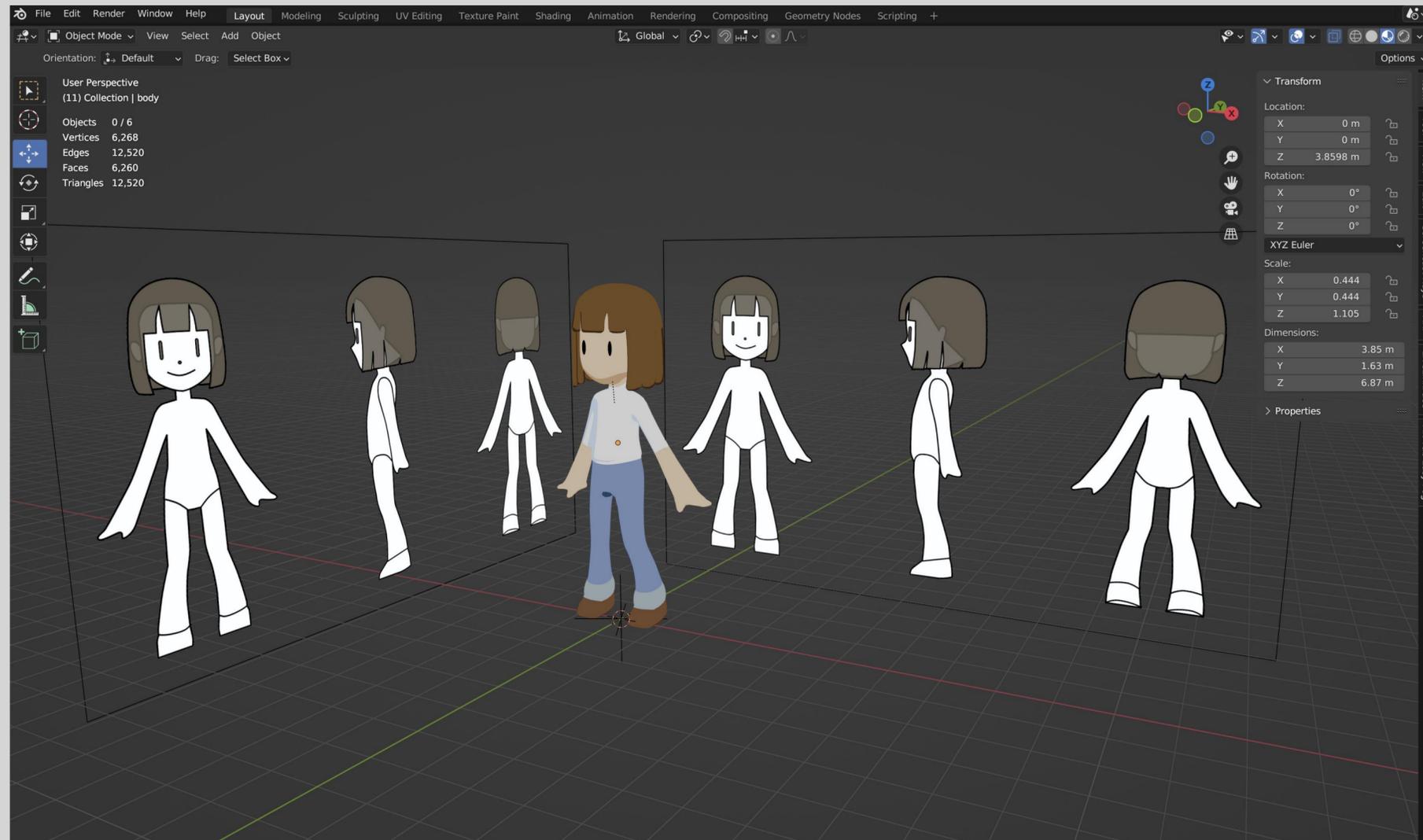
03

製作流程



角色三面圖

使用2D繪圖軟體製作



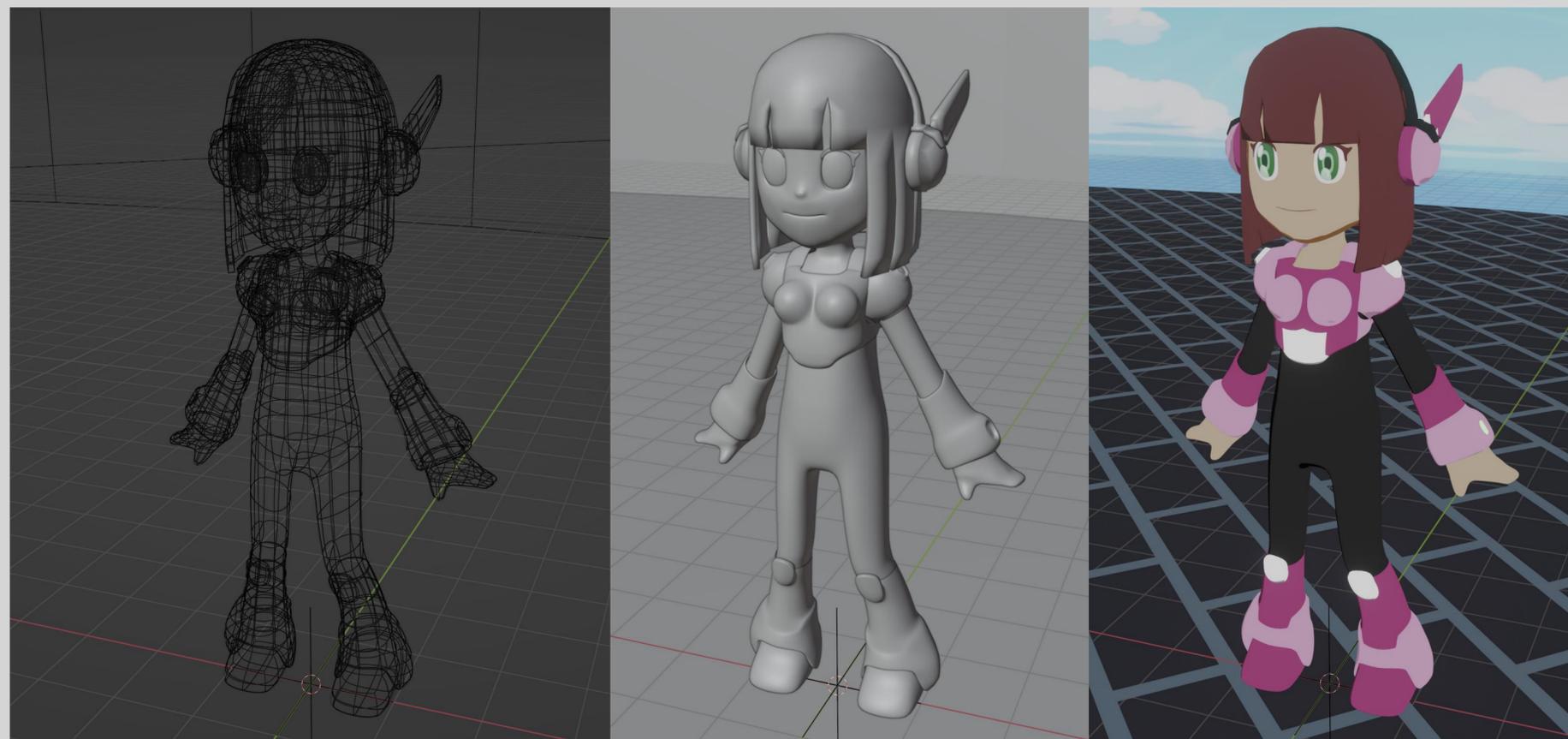
製作角色模型

使用3D繪圖軟體製作- Blender



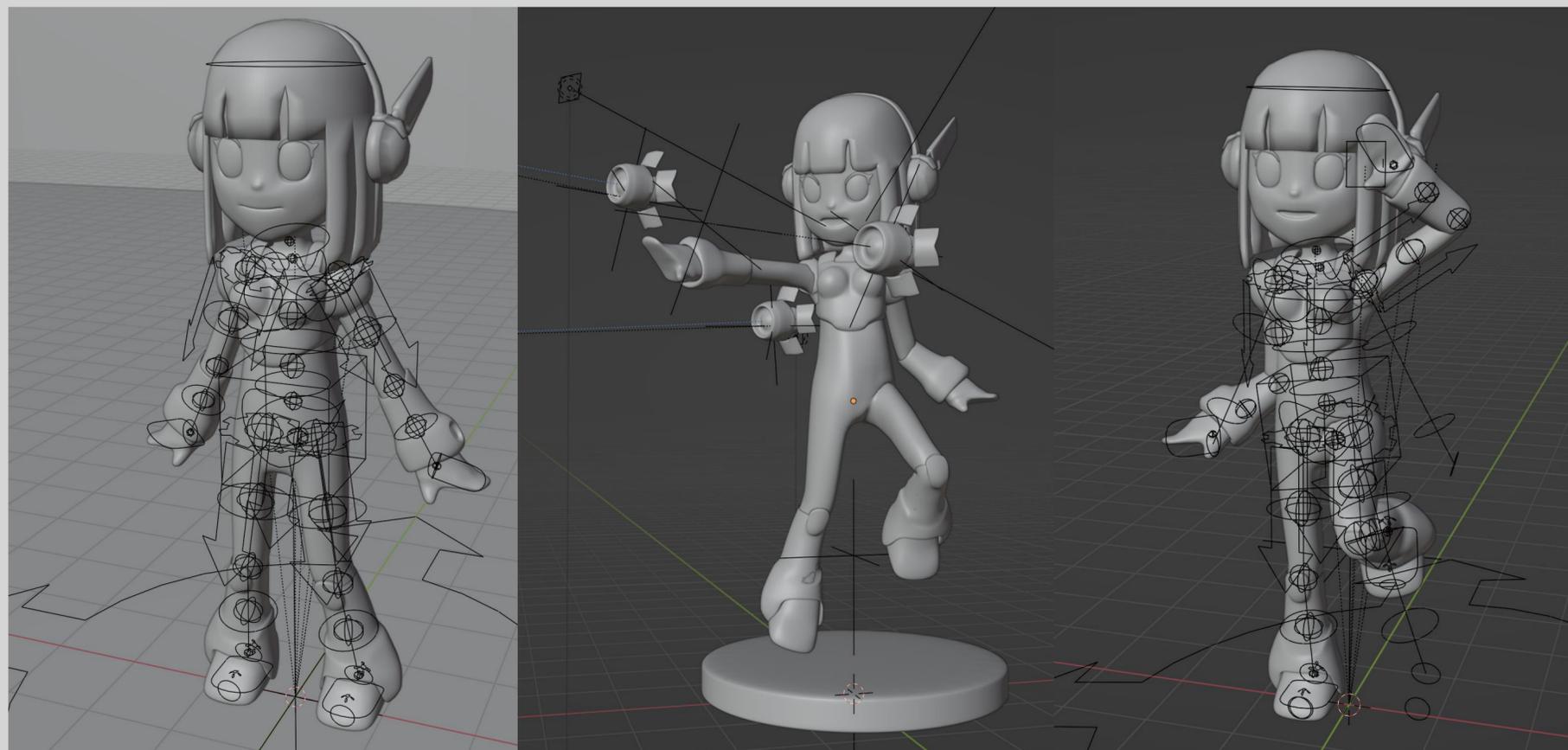
輸出角色打印

使用切片工具- Cura/ Chitubox



角色變化

使用3D軟件- Blender



調整動作

使用3D軟件- Blender



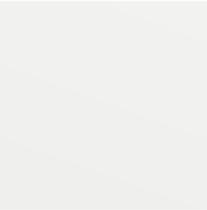
輸出打印

Blender -> Chitubox



04

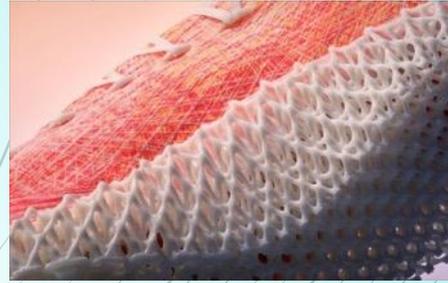
Q&A

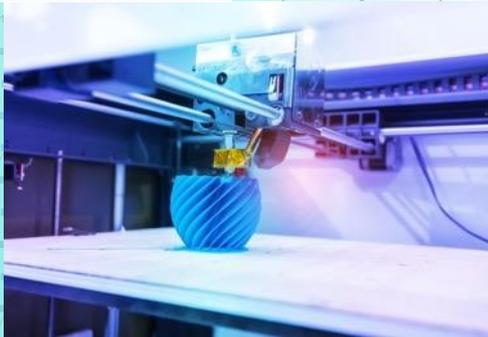


3D技術應用在鞋履行業的優勢

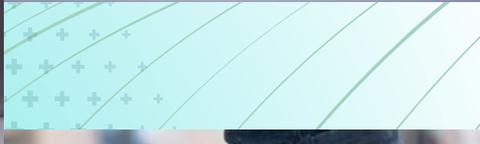
Felix Chung
19 January 2024

隨著科技的不斷發展和創新，3D技術已經在各行各業產生了深遠的影響，鞋履行業亦不例外。它為製造商、設計師和消費者提供了更有效率、可持續和個人化的解決方案。同時帶來了許多潛在的機會。





- ◻ 減少了生產成本和時間
- ◻ 材料的浪費降至最低
- ◻ 大大縮短了產品開發週期
- ◻ 能夠以更有效率、靈活性和精確的方式生產鞋子
- ◻ 為設計師、製造商和消費者帶來了更加高效、可持續和個性化的解決方案



- ◻ 用電腦輔助設計軟體來建立精確的模型，並進行即時的數位樣板演示
- ◻ 減少了原型製作階段的浪費
- ◻ 提升了消費者的滿意度，不再受限於標準尺寸的選擇，而是能夠根據自己的腳型和喜好定製鞋子
- ◻ 與設計師合作打造獨一無二的鞋履作品

- 創建成本較高
- 需要時間培訓員工，使其熟練生產流程





全球持續關注氣候變遷環境保護的時代，減少碳排放已經成為我們共同的責任。

傳統的製造過程會被廣泛使用大量的能源(主要來自化石燃料)，燃燒同時釋放大量二氧化碳等溫室氣體，對環境造成極大破壞。3D打印技術有助減少碳排放。



3D打印技術提供了更多的設計靈活性和優化方案。因無需複雜的製造過程和大量的能源消耗，大大減少傳統製造過程中所使用各種不同的模具、工具、切削原材料的浪費及減少了庫存和過量生產。



善用3D打印技術不但促進可持續生產和循環經濟。減少能源消耗、降低碳排放。亦可為企業帶來額外收入。

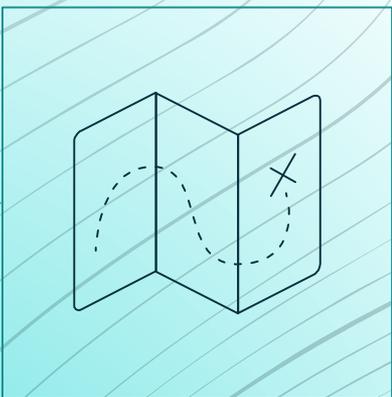
教育及推動製造業有效落實運行「碳管理」系統，衍生的碳權進行碳交易，最終實現環境保護和可持續發展。令全球減少溫室氣體排放，增強對氣候變化的應對能力，保護世界環境。

Telephone : 27991000

Email : info@hk-ctc.com

Website : www.hkcarbontrading.com





Thanks!